CÁRLISSON BARDO

AS SEMENTES DO MUNDO INFERIOR PARTE II

#20 - O Agricultor Invisível

https://link.cordeis.com/sementes

"Sereia é um bicho engraçado. É uma das coisas malucas da vida. Tá ligado aquela história de frutinha aparecer em árvore fortona e fruta grande em árvore rasteira, que não tem força pra nada? É tipo isso. Sereia consegue respirar fora da água e conversar com a gente, e até fazer outras coisas mais interessantes, mas não tem perna. Já tritão tem perna mas não respira fora da água. Não era melhor o contrário? Por que desgraça um tritão precisa de pernas se vive o tempo todo debaixo da água? Sim, mas voltando pra sereia, já que elas respiram dos dois jeitos dá pra fazer umas brincadeiras bem diferentes. E elas não tem pernas, mas tem as outras coisas, como é que eu vou dizer? As coisas importantes, digamos assim. Por exemplo... Quer saber? Deixa essa história pra lá senão a Sharon vai ficar com raiva de mim por eu escrever essas paradas no caderninho dela."

As Sementes do Mundo Inferior – Parte Ii é uma novela de aventura de Cárlisson Bardo, publicada como folhetim, em episódios semanais. Informações sobre como acompanhar e como ajudar estão na última página deste PDF. Ilustração da capa foi feita por Santhiago Albuquerque. Imagem adicional gerada por IA usando o serviço Mage Space.

Diante do poço de lava, os heróis se veem, cada um deles, cercados por aquelas estranhas criaturas malignas. Um grito de ira preenche o ar. É Wolfgar, que não grita por estar ferido. Ele grita já na sua forma de gigante, gira o martelo contra um dos seus adversários, arremessando-o no magma como quem joga uma peteca.

Ezelius lança uma magia sobre si mesmo e começa a levitar. Sobe e, quando prestes a enfrentar os voadores, a partir de um ângulo melhor, ele para com expressão pensativa e olha para seus aliados. Vai até Sharon, desce após derrubar com um raio de seu cajado o único inimigo que a encarava.

– Eu tive uma ideia. Onde a baga precisa ser colocada?

– Não sei. Acho que em qualquer canto. De preferência mais no meio ou perto daquelas entradas.

– Certo, então me dá a baga.

– Tem certeza?

– Claro! – O feiticeiro aponta para os pés, chamando atenção para o fato de que não estavam tocando o chão naquele instante.

Sharon abre a mochila rapidamente e tira de dentro um das bagas para entregar a Ezelius.

Mais à frente, Ild luta contra seus próprios demônios. Com um soco bem aplicado na cabeça de um deles, tira-o do combate e já se volta para outro dos que o cercam. Com uma sequência mais controlada de socos e cutes, ele também é derrubado. Restam dois, dos que lhe atacaram, mas outros tantos estão a caminho.

Evocando a chama sagrada sobre sua arma, All Thorn golpeia o adversário à sua frente. A espada corta os ossos externos da criatura com certa facilidade. Pelo ferimento, um vapor estranho sobe e a criatura se contorce de dor. O paladino se firma na sela enquanto Teraaz aplica um coice, derrubando outra das criaturas inimigas.

Segurando a baga em uma mão e o cajado na outra, Ezelius sobe um pouco mais, mas é ferido nas costas por um dos voadores. Ao se virar, consegue ver a tempo o segundo voador vindo ao seu encontro. Ergue o cajado em defesa, mas o ataque ainda acerta seu braço.

A pantera também tenta evitar o ataque de outros dois inimigos daquele tipo. E mais dois estão saindo dos túneis, vindo à batalha com pressa. Dois voadores e uns dez terrestres.

Um grito de Neriom. Outro golpe lhe acerta. Sorte sua que foi só um, pois eram três ao seu redor. O pobre gnomo movimenta o

cajado como pode para tentar desviar e aparar outros golpes. Até consegue, mas fazendo isso não arruma espaço para fazer mais nada. Em sua cabeça passa a preocupação de quanto tempo a batalha ainda vai durar; e sobre o domínio do Alvinegro, como poderia ter sido útil na batalha? Que poderes ele esconde?

- Ô que desgraça! - Haseid grita quando dois novos inimigos chegam contra ele, o cercando, bem quando ele iniciava o ataque contra um da primeira leva. Consegue ainda golpear outras vezes, mas o único golpe que tirou sangue foi um rasgo em sua perna feito por um daqueles dois.

Sua pantera parecia mais exposta. Ela deixa os inimigos lhe acertarem, concentrada em um dos voadores que chegaram. Salta sobre ele e morde uma das asas, arrancando-a com alguma dificuldade. Quase perde o equilíbrio ao receber uma pancada vindo do lado.

Com dois golpes fortes, Wolfgar arremessa mais dois para longe.

- Cadê o Ezelius?! - Ele grita e todos olham rapidamente, tentando localizá-lo sem sucesso.

- Ele foi plantar a semente. - Sharon responde, preocupada com os dois monstros que lhe atacam.

– Ele está invisível! – Haseid fala também. – Vamos nos preparar. Quando ele plantar, a gente vaza!

Ild derruba o inimigo que tapava sua rota de fuga. Tenta derrubar mais um, sem sucesso. Tudo bem, com seu treinamento para correr ele certamente conseguirá sair dali quando chegar a hora.

All Thorn consegue derrubar mais outro, assim como Teraaz.

Todos são surpreendidos no meio da batalha por um leve tremor de terra. Do meio do lago de magma, um estranho objeto começa a surgir. Crescendo aos poucos, vai ganhando forma. Expandindo-se e buscando as alturas. Não foi tão fácil eles perceberem do que se tratava, pois não viam folhas, frutos ou flores, mas era sim uma árvore. Expandia-se com veias incandescentes no seu tronco.

– Vamos! – zelius grita, soltando um raio que atinge um daqueles seres que estava prestes a saltar sobre Neriom. O raio salta dele para outro e para o terceiro, deixando o gnomo livre de ameaças.

All Thorn se pendura em cima de Teraaz, para alcançar Neriom, quando passa por ele. Ild e Sharon, cada um em seu canto, se desvencilham dos inimigos e ganham velocidade saindo dali.

Wolfgar também vai, ainda sob efeito da alteração de tamanho.

Da entrada da caverna, Sharon olha para trás e vê Haseid tentando recuperar sua pantera. A árvore ainda está crescendo e se pode ver vários outros monstros daqueles saindo dos buracos nas paredes.

- Vem logo! - Ela grita, enquanto dispara duas flechas contra alguns dos inimigos, tentando ajudar o oganter a se livrar e se juntar ao grupo.

Continua...

Apresentando a Inteligência Artificial e, depois, uma breve história do Chato Gepeto
Na Amazon e com o autor em Print

Meu primeiro cordel do ABC, falando sobre sociedade, política e equilíbrio global
E-book gratuito na Biblioteca Cordéis

Sistema Tri 2, a evolução do XR-III Modo Micro. Ainda minimalista, agora se divide em 3 estilos: Clássico, Narrativo e Solo. Com PDF para impressão em folheto e Pocket Mod.
A venda no DrivethruRPG

Club Cordéis *é um clube de patronato em apoio às criações de* ***Cárlisson Bardo****. Colaboradores recebem recompensas mensais e participam de um grupo fechado no* ***Whatsapp****, onde podem, entre outras coisas, votar nos próximos lançamentos.*
https://link.cordeis.com/club

Canais de divulgação de Literatura de Cordel, Fantasia Especulativa e RPG.

Youtube https://bit.ly/ecordel
Whatsapp https://bit.ly/ecordelw
Telegram https://t.me/ecordel
Matrix https://bit.ly/ecordelm

Você pode acompanhar ***As Sementes do Mundo Inferior*** *pelo eCordel ou ver todos os episódios no link do projeto. Links para os canais* ***eCordel*** *também estão aqui:*
https://link.cordeis.com/sementes

Acompanhe as novidades do Bardo em
https://blog.cordeis.com/
ou na rede social de microblog **Mastodon**, no endereço:
https://cuscuz.in/@bardo